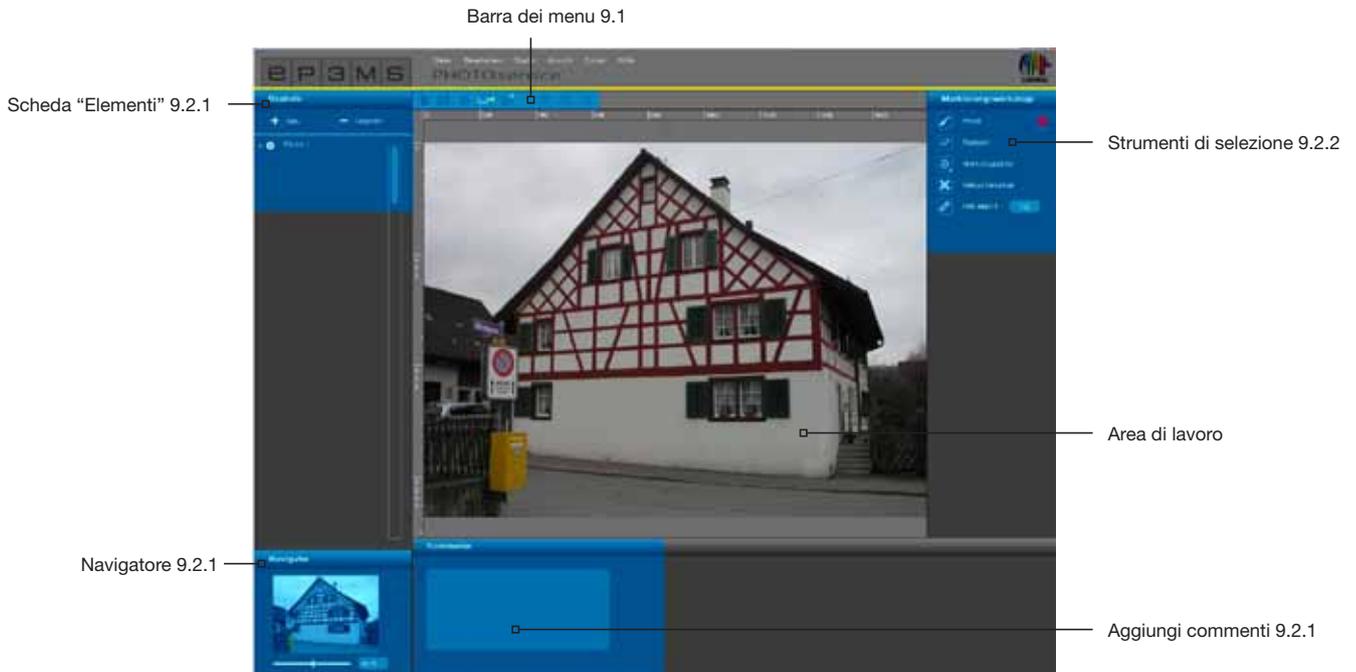
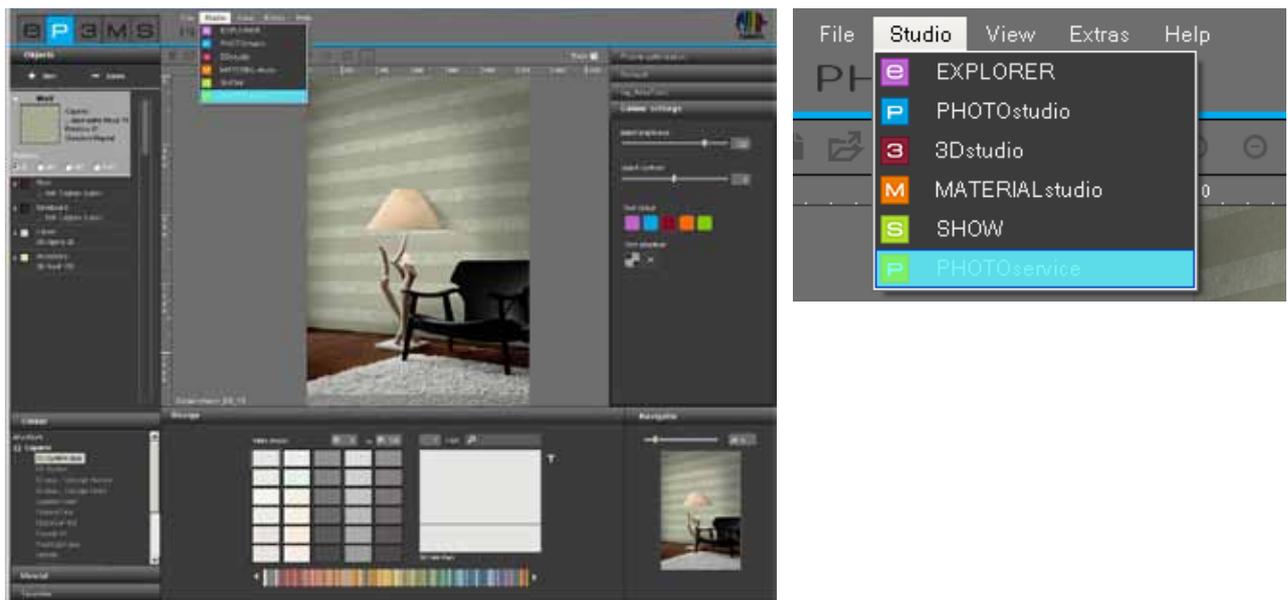


9. PHOTOService

Non hai tempo per elaborare l'immagine? PHOTOService offre la possibilità di ritoccare o mascherare le immagini secondo le proprie indicazioni. È possibile inviare una foto marcata in modo approssimativo via e-mail a PHOTOService. Nel giro di 2-3 giorni lavorativi il file immagine elaborato sarà disponibile per il download. Sarà poi possibile iniziare direttamente con il design in PHOTOstudio. Il servizio è a pagamento. Ulteriori informazioni sui prezzi e le modalità di pagamento vengono fornite nell'area "PHOTOService" su www.spectrum-online.eu.

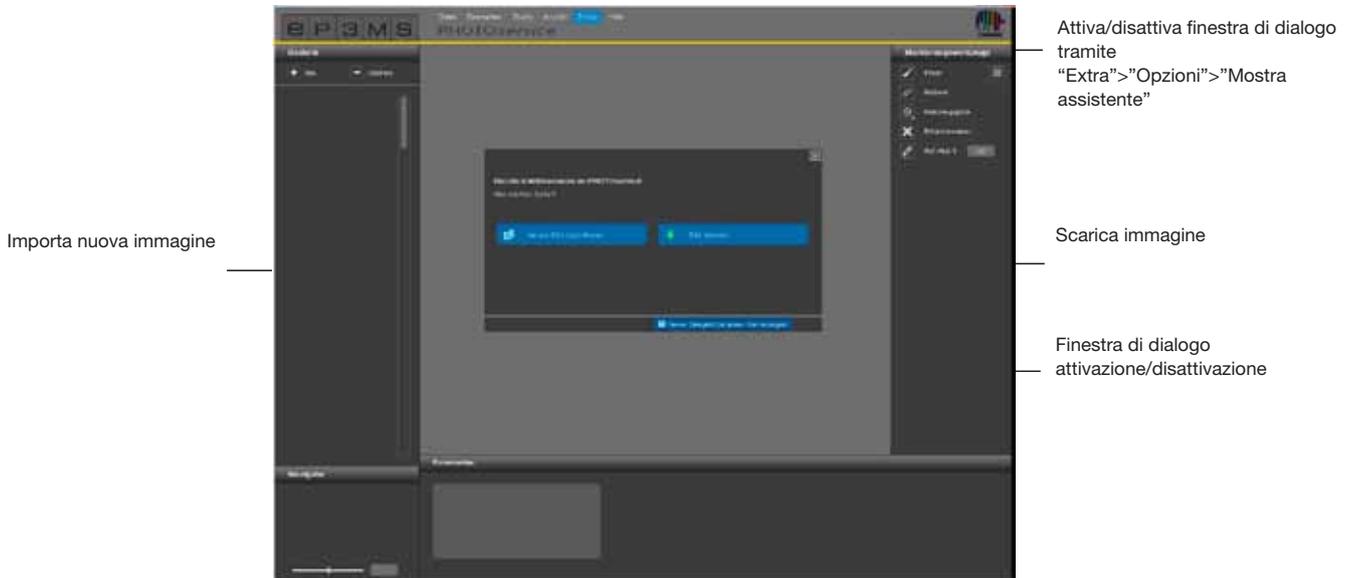


Per entrare nell'area PHOTOService andare su "Studio" > "PHOTOService" nella barra di navigazione principale.



Assistente

Aperto PHOTOservice verrà visualizzata la finestra “Assistente”. Qui sarà possibile scegliere tra importare una nuova immagine o scaricare un'immagine preparata da PHOTOservice.



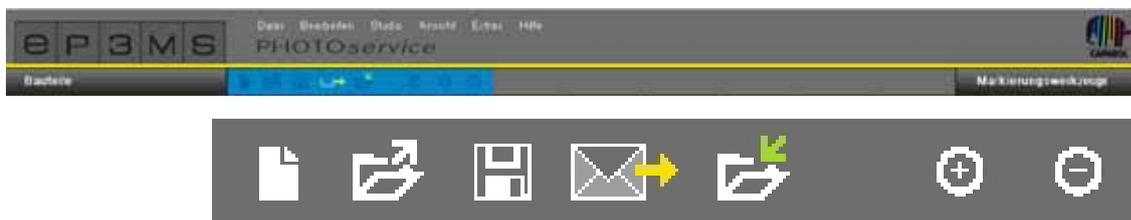
Cliccare su “Importa nuova immagine” e caricare una foto dal PC o da un supporto rimovibile nell'area PHOTOservice (Importa immagine, vedi anche cap. 9.1 “Barra dei menu”)

Cliccando su “Scarica immagine” sarà possibile scaricare una foto precedentemente inviata a PHOTOservice.

(vedi cap. 9.4 “PHOTOservice preleva”).

Se in futuro non si ha bisogno dell'assistente, rimuovere il segno di spunta per l'opzione “Mostra questa finestra di dialogo ad ogni avvio!” nella parte inferiore della finestra. In alternativa è possibile impostare l'opzione di visualizzazione in “Extra”>”Opzioni” nella barra di navigazione principale, impostando lo stato del campo “Mostra assistente” da “Attivato” a “Disattivato”.

9.1 Barra dei menu



Importa nuova immagine

Selezionando questo pulsante si aprirà una finestra di dialogo nella quale è possibile cercare un'immagine sul PC o su un supporto rimovibili. Cliccare quindi su “Apri” per caricare l'immagine nell'area PHOTOservice.



Salva

Per salvare un'immagine preparata, cliccare sul pulsante “Salva”. A titolo informativo verrà visualizzata una finestra di dialogo che mostrerà la cartella di destinazione e il nome con il quale il file verrà salvato su PC.



Invia

Con il pulsante “Invia” è possibile inviare via Internet una foto per l'elaborazione a PHOTOService. Ulteriori informazioni sull'invio vengono fornite nel capitolo 9.3.



Scarica

Con il pulsante “Scarica” è possibile scaricare una foto elaborata dal team di PHOTOService direttamente in SPECTRUM 4.0. Ulteriori informazioni sull'invio vengono fornite nel capitolo 9.4.



Ingrandisci

Cliccare su questo pulsante per ingrandire l'immagine nella superficie di lavoro.



Rimpicciolisci

Cliccare su questo pulsante per rimpicciolire l'immagine nella superficie di lavoro.



Adatta allo schermo

Con l'aiuto di questo pulsante è possibile adattare esattamente la grandezza dell'immagine all'area di lavoro.

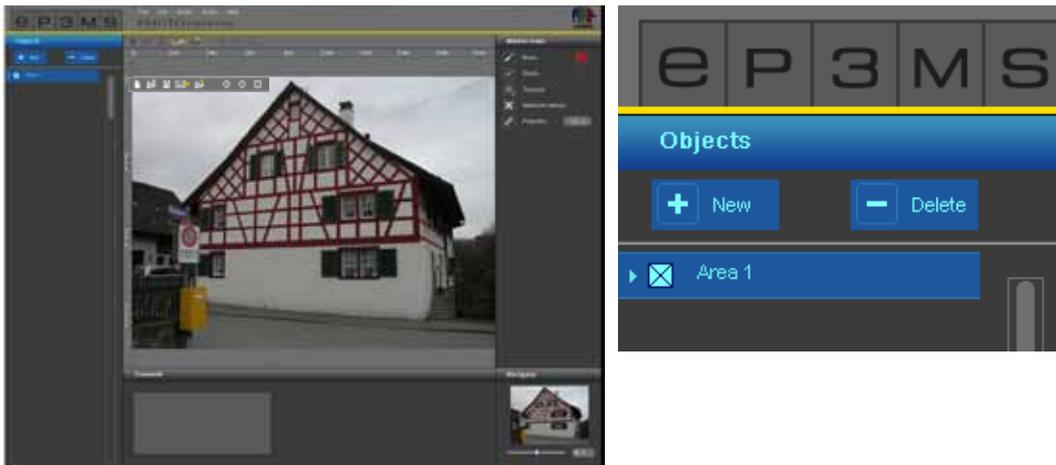
9.2 Prepara PHOTOService

9.2.1 Elementi

Crea superfici

Dopo aver importato un'immagine dell'area PHOTOService, creare innanzitutto le superfici desiderate nella scheda “Elementi”. Come impostazioni standard è già presente un primo elemento con il nome “Superficie 1”. Con un doppio clic sul campo di testo dell'elemento è possibile modificare il nome. In alternativa è possibile modificare il nome cliccando sull'elemento con il tasto destro del mouse.

Cliccando sul pulsante “Nuovo” è possibile aggiungere ulteriori elementi, selezionando un elemento e cliccando poi sul pulsante “Cancella” è possibile rimuovere l'elemento.



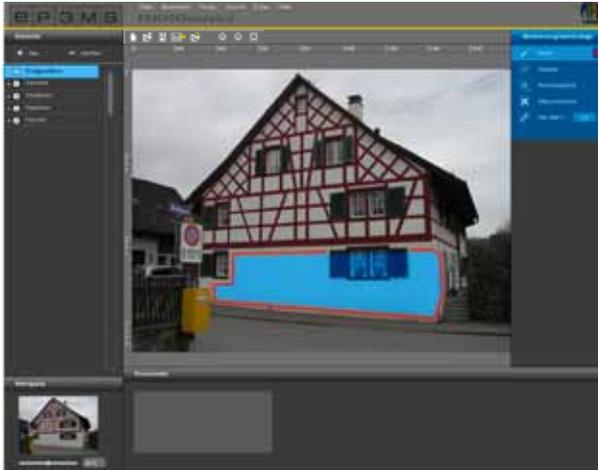
Ad ogni elemento viene assegnata automaticamente durante la creazione una maschera colore. In tal modo è possibile distinguere diversi elementi dopo che sono stati selezionati. È possibile creare massimo 32 elementi.

Nota: durante la preparazione di un'immagine tramite PHOTOService sono compresi nel prezzo standard cinque elementi con le relative superfici. Per ogni ulteriore elemento viene calcolato un sovrapprezzo. Ulteriori informazioni sui prezzi vengono fornite nell'area PHOTOService su www.spectrum-online.eu.

9.2.2 Strumenti di selezione

Seleziona elementi in immagine

Dopo aver creato un nuovo elemento, selezionare approssimativamente la superficie (o anche le superfici) nell'immagine.

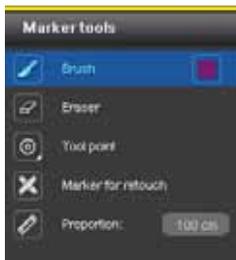


Per la selezione di elementi che devono essere mascherati, sono disponibili sul lato destro dell'interfaccia utente del programma i seguenti “Strumenti di selezione”:



Pennello

Con il pennello è possibile selezionare le superfici desiderate nell'elemento. Selezionare innanzitutto la superficie della scheda “Elementi” e selezionare poi il “Pennello” con lo spessore desiderato (la dimensione della punta del pennello può essere modificata in “Punta dello strumento”). Disegnare ora approssimativamente i contorni della superficie da mascherare nell'immagine. È anche possibile fissare dei punti cardine con dei clic del mouse, i quali vengono poi collegati automaticamente con linee rette se si tiene premuto contemporaneamente il tasto “Shift”. Selezionare in questo modo per ogni elemento la superficie desiderata nell'immagine.



Gomma

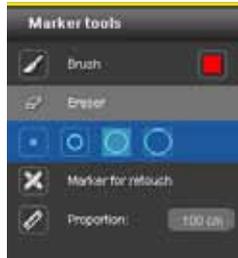
Con l'aiuto di questo strumento è possibile rimediare ad eventuali errori di selezione cancellando i tratti di pennello superflui. Selezionare il relativo elemento della scheda “Elementi”, cliccare sullo strumento “Gomma” e cancellare i tratti di pennello superflui tenendo premuto il tasto sinistro del mouse. Anche qui i punti fissi (clic) vengono collegati con linee rette se si tiene premuto contemporaneamente il tasto “Shift”.





Punta dello strumento

Per gli strumenti “Pennello” e “Gomma” sono disponibili punte di quattro diverse dimensioni con 8, 16, 32 e 64px, che possono essere selezionate cliccando su “Punta dello strumento”. Cliccando sulla punta rappresentata sotto forma di cerchio, questa viene selezionata.

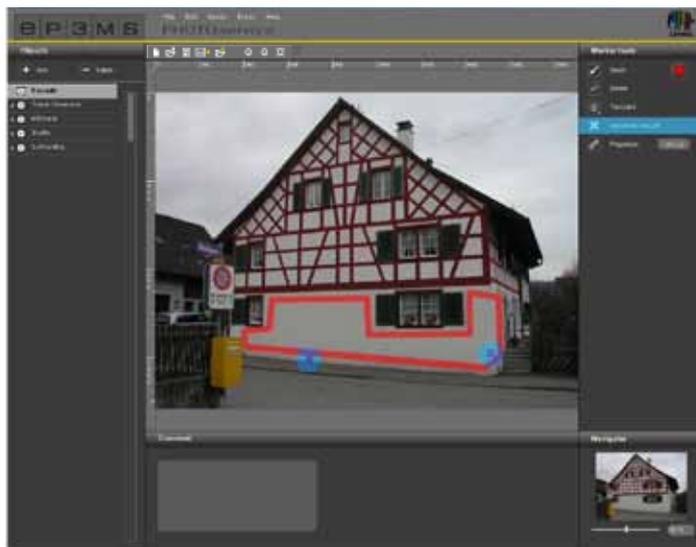
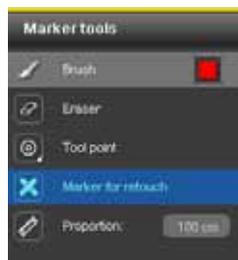


Evidenziatore ritocchi

Con lo strumento “Evidenziatore ritocchi” è possibile evidenziare “difetti” nell'immagine, che devono essere rimossi durante la preparazione dell'immagine tramite PHOTOservice. Selezionare prima lo strumento “Evidenziatore ritocchi” e poi l'elemento desiderato. Cliccare poi sul punto nell'immagine che deve essere ritoccato. Nel punto in cui è stato cliccato apparirà una “X” colorata.

Per facilitare l'elaborazione, è possibile aggiungere anche un commento al di sotto della superficie di lavoro (vedi “Aggiungi commenti”).

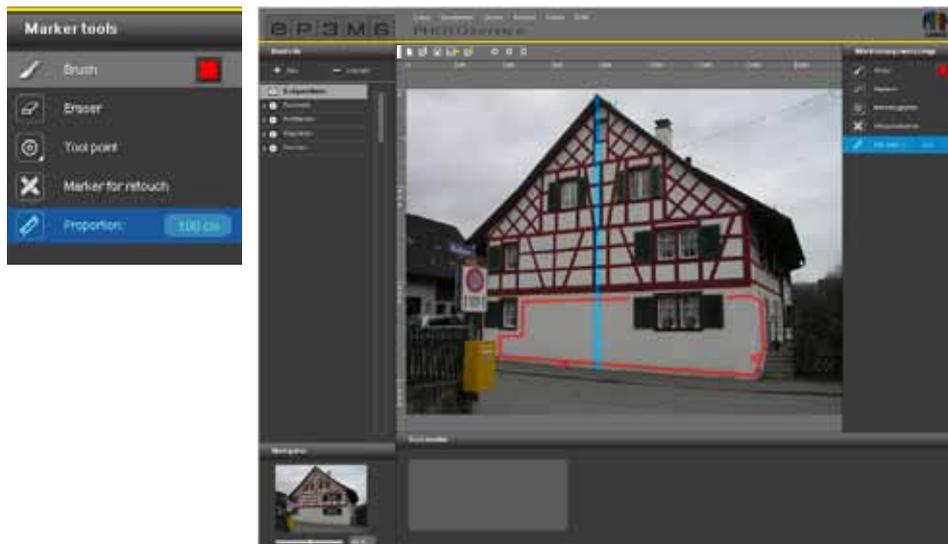
Nota: gli evidenziatori ritocchi già posizionati possono essere rimossi con la “Gomma”.



Misura di riferimento

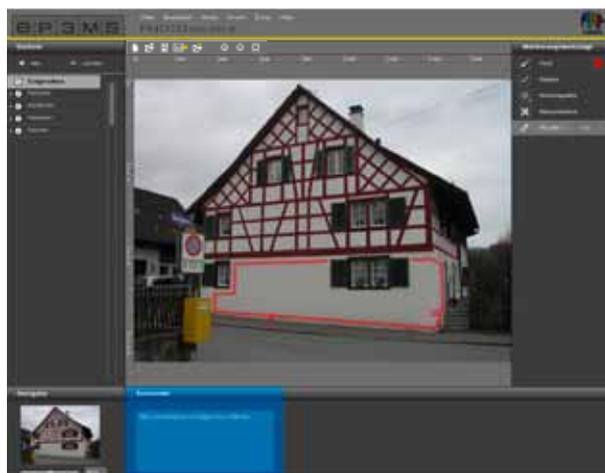
Siccome tutte le maschere elementi vengono preparate per il design sia con colori che con materiali, è importante definire una sola volta una “Misura di riferimento” per la grandezza dell'oggetto. Selezionare lo strumento “Misura di riferimento”. Cliccare nell'immagine sul punto sul quale deve essere fissata la misura di riferimento e selezionare con un ulteriore clic la posizione finale. Immettere poi nel campo numerico un valore numerico in centimetri (cm) per la lunghezza reale della linea retta così creata.

Nota: la misura di riferimento deve essere immessa una sola volta per ogni immagine e si ripercuote sulle misure dei materiali per tutti gli elementi. La misura di riferimento può essere definita in un qualsiasi elemento ed è visibile in tutti gli altri. Una misura di riferimento definita viene cancellata automaticamente se viene definita una nuova misura con lo strumento “Misura di riferimento”.



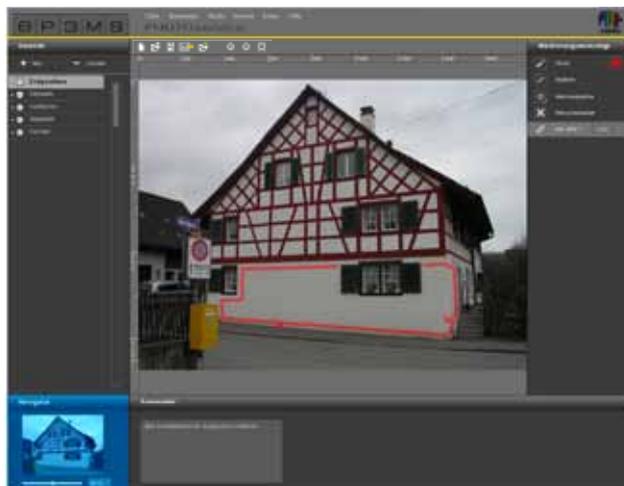
Commento

Nella scheda “Comenti” al di sotto dell'area di lavoro è possibile aggiungere nel campo di testo commenti utili come brevi commenti sull'elemento selezionato o richieste di ritocco, per es. “fasce- tutte” o “ringhiera: senza corrimano”; in tal modo le richieste risultano più chiare per l'elaborazione dell'immagine.



Navigator

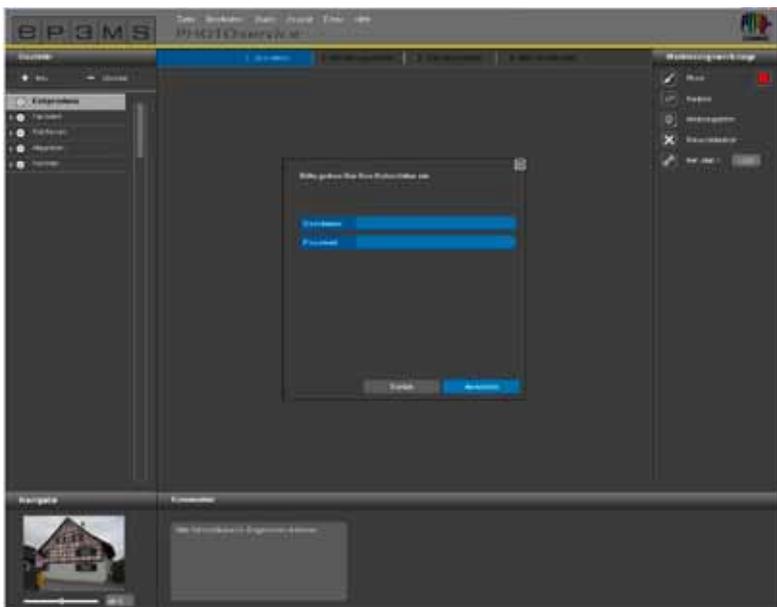
Con l'aiuto del navigatore è possibile zoomare avanti e indietro nell'immagine come in PHOTOSTudio per facilitare l'elaborazione (Navigatore, vedi capitolo 5.3.3). Ruotare in alternativa la rotellina del mouse.



9.3 PHOTOService - Invia immagine

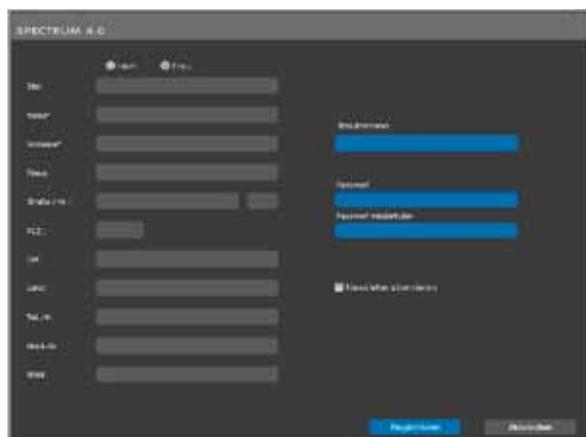
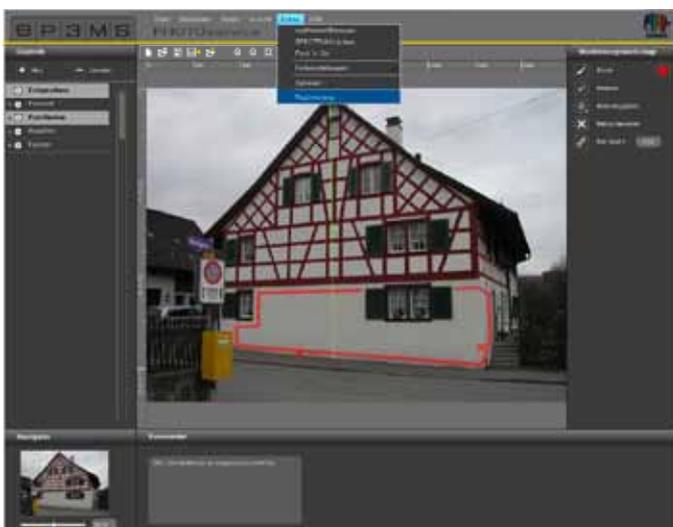


Dopo aver evidenziato tutte le superfici desiderate nell'immagine, è possibile inviarla direttamente in SPECTRUM 4.0, cliccando sul simbolo "Lettera" nella barra dei menu in PHOTOService. In alternativa è possibile avviare il processo di invio anche tramite "File">"Invia immagine" nella barra di navigazione principale. Si aprirà una finestra nella quale vengono richiesti il nome utente e la password personale. Immettere i dati, cliccare su "Accedi" e seguire le istruzioni. Se non si possiede né un nome utente né una password, sarà necessario registrarsi per continuare ad utilizzare PHOTOService. (vedi "Registra").

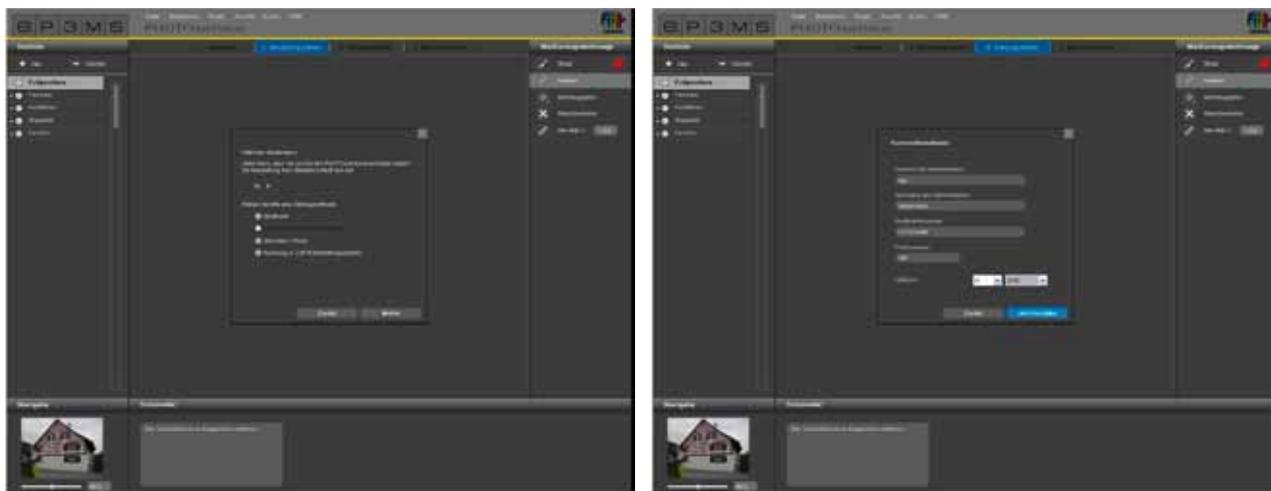


Registra

Per registrarsi per PHOTOService e il servizio newsletter (opzionale), selezionare "Extra">"Registrazione" nella barra di navigazione principale. Compilare il modulo e scegliere un nome utente e una password. Cliccare quindi su "Registra". Ora si è registrati come utenti di SPECTRUM 4.0 e sarà possibile utilizzare i "dati utente" scelti per un ordine in PHOTOService.



Alla fine verrà visualizzata un'anteprima per controllare l'immagine e le informazioni immesse. Confermare l'esattezza della compilazione e inviare l'ordine cliccando su "Invia". Nel passaggio successivo si verrà informati dal sistema sulle modalità di pagamento, spiegate anche nel capitolo 9.5.

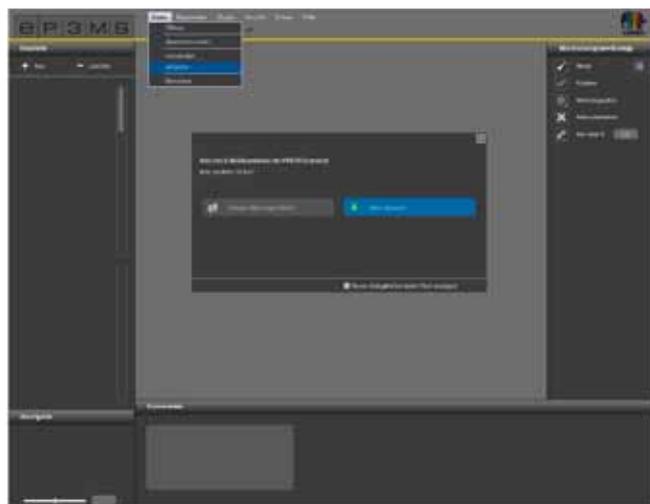


9.4 PHOTOService - Scarica immagine

Nel giro di 2-3 giorni lavorativi il file immagine elaborato sarà disponibile per il download. In tal caso verrà inviata un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicata durante la registrazione. L'immagine preparata da PHOTOService può essere ora scaricata direttamente in SPECTRUM 4.0 per iniziare immediatamente con il design in PHOTOstudio.



Per scaricare l'immagine, cliccare sul pulsante "Scarica immagine" nella barra dei menu di PHOTOService o andare su "File" > "Scarica immagine" nella barra di navigazione principale. Eseguire il login con i dati immessi durante la registrazione e seguire le istruzioni per il download.



9.5 Pagamento

Per il pagamento del PHOTOservice di SPECTRUM 4.0 sono disponibili online varie forme di pagamento: carta di credito, addebito, fattura e il pagamento tramite i codici di buoni. È possibile selezionare in SPECTRUM 4.0 la modalità di pagamento al momento dell'invio dell'ordine PHOTOservice.

Codici di buoni PHOTOservice

Per facilitare il pagamento è possibile acquistare dei codici da utilizzare direttamente quando si carica un file immagine. I buoni hanno un codice che può essere immesso al momento dell'ordine. I buoni possono essere acquistati singolarmente o in pacchetti da 5 tramite lo Shop Caparol su www.caparol-shop.de.

